



JOP 24HS By LandRover & Jaguar

23 e 24 de Setembro de 2017

Nos termos da Regra 33-1, e sem prejuízo das Condições de Competição de Aplicação Permanente e Regras Locais, é estabelecido o seguinte Regulamento:

1. A) PARTICIPAÇÃO: A competição é aberta a todos os membros do Clube de Golfe Citynorte e de outros clubes com filiação na FPG, com Handicap EGA atribuído, sem limite de idade. No entanto, os jogadores com HCP Clube, HCP Suspenso ou Caducado ou sem Handicap também podem participar nesta prova, sendo atribuído o máximo de HCP, ou seja 36,0. A prioridade na admissão é dada às inscrições por data e hora de chegada ao clube, necessitando estes jogadores de confirmar a respetiva participação até dois dias antes da realização do torneio.

B) HANDICAP: Para a competição de PAR 3 o HCP de jogo é 1/2 do HCP EGA.

Para a competição de P&P, o HCP de jogo é o HCP P&P. **Caso o jogador não possua HCP P&P jogará com o ¼ do HCP EGA.**

2. INSCRIÇÕES: Deverão chegar ao Clube de Golfe Citynorte, por correio, pelo e-mail info@citygolf.pt ou pelo telefone 229563401, nas horas de expediente, ou diretamente na recepção do Clube, até às 19H do dia 21 de Setembro de 2017. Para efeitos de aceitação de um jogador na Prova, será considerado o respetivo "Handicap", que conste no servidor da FPG no dia do encerramento das inscrições.

EQUIPA: Cada equipa será constituída por 6 jogadores e deverá nomear um capitão, que será o único interlocutor da equipa com a Comissão Técnica. Até à reunião de capitães as equipas poderão substituir qualquer jogador inscrito por um jogador não inscrito, desde que cumpra com as condições deste regulamento.

“Academia Estela Golf”



3. LIMITE DE INSCRIÇÕES: O número de participantes nesta prova está limitado a 72 jogadores, ou seja 12 equipas.

4. VALOR DA INSCRIÇÃO:

COM JANTAR:

40 Euros Sócio do Clube de Golfe de Citynorte e Estela Golf Club

45 Euros Não Sócio

Neste valor está incluído os Green-fees do Torneio, jantar no Restaurante CityTop, Kit para o Torneio Noturno, bar de campo, prémios para skills e diversos prémios para sortear. Não inclui volta de treino, bolas de treino, ou qualquer meio de transporte de jogadores, caddies e/ou sacos de golfe, etc.

5. HORA DE SAÍDA E DRAW: A draw desta prova será organizada de forma a uniformizar os grupos relativamente à cadência e nível de jogo.

Estão previstos um mínimo de 3 Shotgun de 9 buracos, 3 Shotguns de 18 buracos e 1 Shotgun 9 buracos a pares.

A análise dos grupos e tipo de saída será feita por cada capitão de equipa, sendo que as formações poderão ser de 2 jogadores por SHOTGUN.

- ***Cada jogador poderá jogar até um máximo de 18 buracos seguidos Diurno e 9 buracos nocturno, sendo que é necessária a mudança de jogador para efetuar os seguintes buracos.***
- ***É obrigatório que todos os jogadores façam 18 buracos diurnos e 9 buracos noturnos.***
- ***Shotgun 9 buracos Pares: Cada equipa sai com 2 elementos por buraco.***

Ex: Equipa 1 – Buraco 1 - 2 jogadores

Buraco 4 - 2 jogadores

Todos os jogadores saem.

Ex: Equipa 1 – buraco 1 – jogador A – sai

Jogador B – sai

De seguida a equipa escolhe a melhor saída e o jogador cuja saída não foi escolhida, joga:

Ex: Equipa 1 – buraco 1

Saída escolhida: jogador A

Pancada seguinte: jogador B



Deverão a partir dai jogar alternadamente até a bola entra no buraco.

Resultado: Nº total de pancadas

Esta prova terá início às 9H00 do dia 23 de Setembro pelo que qualquer alteração de última hora (e.g. por impeditivos no dia da prova) não será comunicada, a não ser que a prova passe a ter início mais cedo. Os jogadores deverão levantar o respetivo Cartão de Jogo na Recepção do Clube, até 30 minutos antes do início da sua saída, assim como, comparecer junto do seu Tee de saída, pelo menos 10 minutos antes da mesma.

Na reunião de capitães, o respetivo capitão de cada equipa terá que entregar por escrito a organização de saída e o respetivo formato (Draw) da sua equipa. Caso não o faça será realizado o draw conforme a ordem de inscrição da folha de inscrições.

A organização tem o poder de alterar a prova devido às condições climáticas, com 10 dias antecedência a data do torneio, caso considere necessário.

6. REGRAS: As regras a aplicar são as aprovadas pelo R&A Rules Limited e as Regras Locais que serão estabelecidas pela Comissão Técnica. Os “Caddies” não podem ser profissionais de golfe.

7. MODALIDADE: A prova será disputada na modalidade Stableford NET e será realizada em 7 Shotguns (4 de 9 buracos e 3 de 18 buracos)

Modalidade Diurna – Stableford PAR 3

Modalidade Noturna – Stableford P&P

- **O resultado é apurado através do número de pontos efetuado pelos dois jogadores da equipa em cada shotgun.**
- **Serão efetuados jogos de Skills durante o evento, em que será obrigatória a presença de um jogador da equipa.**
- **O resultado é apurado através dos dois resultados da equipa em cada shotgun e da classificação pontual do jogador que realizará o jogo de skills, sendo o 1º lugar atribuído à equipa com maior número de pontos da soma dos resultados dos shotguns e dos jogos de skills.**

“Academia Estela Golf”



- **É obrigatório que cada elemento da equipa faça um jogo de Skills. Caso o jogador não compareça a equipa não pontua.**

Jogos a realizar durante o evento:

09H30 – Pitching Contest

12H30 – Longest Drive Contest

15H30 – Bunker Contest

22H30 – Cesto Contest – A comunicar na reunião de capitães

00H00 – Putting Contest

01H30 – Chipping Contest

Pontuação dos Skills

1º- 24 pts, 2º- 22pts, 3º- 20 pts ..., 12º- 0 pts

NOTAS:

- **Caso um elemento da equipa não compareça a um shotgun equipa não pontua. Será atribuído 0pts.**
- **Caso um elemento da equipa não compareça a um jogo de skills equipa não pontua. Será atribuído 0pts.**
- **Em cada shotgun cada equipa tem que ter dois jogadores em campo, em saídas identificadas pela organização.**
- **Não é permitido o mesmo elemento da equipa efetuar dois shotguns seguidos.**
- **Cada bola que entrar no cesto será atribuído 1 ponto.**
- **Os seguintes Skills serão efetuados a partir de um tapete sintético: Longest Drive Contest, Cesto Contest e Chipping Contest**
- **Nos 40 minutos que antecedem às saídas de cada shotgun, os jogadores que estiverem convocados para esse Shotgun, terão à sua disposição uma zona limitada por fita com 4 tapetes e bolas para aquecimento reservados exclusivamente para esse efeito.**



ATENÇÃO: Se algum jogador que não estiver convocado para esse Shotgun for encontrado nesse espaço reservado, TODA A EQUIPA SERÁ PENALIZADA EM 5 PONTOS POR CADA JOGADOR AÍ ENCONTRADO.

8. EMPATES: No caso de empate de pontuação final, o respectivo desempate será feito pelo cartão dos dois jogadores do 7º SHOTGUN, caso persista o empate, o desempate será feito pelo cartão do 6º SHOTGUN e assim sucessivamente até ao 1º SHOTGUN. No caso de o 1º e o 2º lugar acabarem empatados o desempate será feito através de play-off no buraco 9 na Modalidade Gross. O Capitão de equipa tem o poder de escolher o jogador para jogar o playoff.

9. PRÉMIOS: Neste Torneio, estarão em disputa os seguintes prémios:

- 1ª e 2ª Equipa Classificada
- Prémios para cada vencedor dos Skills
- Prémio dos Sponsors – Sorteio entre os participantes

Os prémios não são acumuláveis.

10. RECLAMAÇÕES: Qualquer irregularidade detectada pelos jogadores durante a prova deverá ser comunicada á Comissão Técnica imediatamente, ou então, no final, mas sempre antes do marcador assinar o Cartão de Jogo do Jogador. A prova fica oficialmente encerrada 30 minutos após a afixação dos resultados no local. Os jogadores têm direito a reclamar o resultado do mesmo, dentro de quinze (15) minutos após a publicação dos resultados no local. Qualquer diferendo será resolvido, sem outro recurso, pela Comissão Técnica da prova.

11. SUSPENSÃO DA COMPETIÇÃO: Em conformidade com a nota à Regra 6-8b, no caso de a competição ser suspensa devido à ocorrência de situações perigosas (por ex. relâmpagos, trovoadas eminentes, etc.), os jogadores devem interromper o seu jogo imediatamente. A suspensão da competição devido a situações perigosas será assinalada por um toque prolongado de buzina.

O recomeço da competição será assinalado por dois toques curtos de buzina. A Penalidade por infracção a esta condição é a DESCLASSIFICAÇÃO.

12. NÃO É PERMITIDO: Aos jogadores e caddies o uso de aparelhos electrónicos de telecomunicações. Os jogadores menores de 18 anos, fumarem durante o jogo.

“Academia Estela Golf”



13. PENALIDADE POR INCUMPRIMENTO DE CONDIÇÃO ESTABELECIDADA NO REGULAMENTO:

Excepto quando o Regulamento estabeleça penalidade diferente, a violação de qualquer condição estabelecida implica a DESCLASSIFICAÇÃO DO JOGADOR.

14. COMISSÃO TÉCNICA: A Comissão Técnica poderá alterar o presente regulamento, suspender ou cancelar qualquer prova. Todos os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Técnica, sem recurso, nos termos da Regra 33-4.

Citygolf, 16 de Setembro 2016

A COMISSÃO TÉCNICA DO CITYGOLF

Sílvia de Medeiros, João Nuno Beires, Alberto Jorge