



# INVICTA PUTTING SERIES 2024

## TERMOS DA COMPETIÇÃO

Nos termos da Regra 33-1, e sem prejuízo das Condições de Competição e Regras Locais de Aplicação Permanente da FPG, é estabelecido o seguinte Regulamento:

### **1. COMPETIÇÃO:**

O Invicta Putting Series by Aparecida Seguros 2024 é uma competição que procura promover o convívio entre os sócios do Clube, preferencialmente durante os dias úteis da semana. Após a 1ª Fase, os jogadores, mediante a sua classificação, serão distribuídos pelo Invicta Putting Master (IPM) ou pelo IPM 2, e ainda pelo Invicta Putting League (IPL) ou pelo IPL 2. Pretende-se assim manter a jogar, em novas competições, os jogadores que nas edições anteriores não se conseguiram apurar.

### **2. PARTICIPAÇÃO E HANDICAP DE JOGO:**

É aberta a todos os jogadores com ou sem handicap.

### **3. VALOR DA INSCRIÇÃO:**

O valor da inscrição é de 25€ para sócios e 35€ para não sócios, pago no ato da inscrição. Neste valor estão incluídas todas as partidas jogadas enquanto o jogador se mantiver em competição. As inscrições só serão consideradas mediante o seu pagamento. Cada jogador receberá um welcome pack da Aparecida Seguros.

### **4. INSCRIÇÕES:**

As inscrições estão limitadas a 96 jogadores e deverão ser efetuadas através do telefone 229 563 401 (*Chamada para rede fixa nacional*), na receção do Citygolf, ou através do site [www.citygolf.pt](http://www.citygolf.pt). Para permitir o agendamento das partidas, os jogadores deverão fornecer um contacto de telefone e um endereço de e-mail.



APARECIDA  
SEGUROS  
*desde 2001*

## 5. FORMATO:

A competição será constituída por uma "1ª Fase".

Fase da Competição	Evento	Data Limite	Modalidade
1ª Fase	1ª jornada	31/dez/23	Match Play 18 buracos
	2ª jornada		
	3ª jornada	31/jan/24	
	4ª jornada		
	5ª jornada	15/fev/24	

As partidas serão disputadas no putting green, devendo cada jogador escolher alternadamente o ponto de partida (obrigatoriamente dentro do putting green) e para que buraco pretende jogar (não podendo haver outros buracos na linha de jogo), cabendo ao jogador que fez a escolha jogar em primeiro lugar. O jogador A escolherá o 1º buraco, o jogador B o 2º buraco, e assim sucessivamente até ao final da partida.

Os procedimentos mais detalhados de jogo serão oportunamente comunicados aos jogadores, e estarão impressos no verso do cartão de jogo.

As partidas serão disputadas em 18 buracos.

## 6. AGRUPAMENTO DOS JOGADORES:

Na "1ª Fase", os 96 jogadores inscritos serão distribuídos através de um sorteio em 16 grupos (1-16) de 6 jogadores cada, jogando em cada grupo todos contra todos.

## 7. MARCAÇÃO DAS PARTIDAS:

Todas as partidas terão que ser jogadas até à data limite afixada no calendário.

Podem ser jogadas partidas de datas limite posteriores à data limite corrente. Os jogadores devem providenciar o agendamento das suas partidas com a devida antecedência de forma a evitar constrangimentos de última hora no seu agendamento.

É da responsabilidade dos jogadores intervenientes, o agendamento do dia e hora de cada partida, e a comunicação atempada na secretaria do clube desse mesmo agendamento, de



forma a permitir a impressão do cartão de jogo. No final de cada partida, os jogadores deverão comunicar na secretaria do Clube o resultado, entregando o cartão de jogo.

Caso não exista acordo quanto à data da partida, os jogadores deverão informar a secretaria do Clube. Nesses casos, a partida ficará automaticamente agendada para a data limite definida no calendário, com início às 19 horas (18 horas ao domingo e feriados).

#### **8. RESULTADOS NA "1ª FASE":**

Vencerá a partida o jogador que após o 18º buraco somar mais buracos ganhos, podendo haver um empate no final. Exemplo: jogador A vence 8 buracos, empata 6 e perde 4; o resultado final será de 8/4 a favor do jogador A.

O jogador que vencer a partida receberá 3 pontos para a classificação do grupo, e o jogador derrotado não somará qualquer ponto. Em caso de empate na partida, será atribuído 1 ponto a cada jogador.

#### **9. EMPATES:**

Na "1ª Fase", os desempates na classificação do grupo serão feitos sucessivamente pela seguinte ordem: melhor diferença entre buracos ganhos e perdidos, maior número buracos ganhos, resultado entre jogadores empatados, sorteio.

#### **10. FALTA DE COMPARÊNCIA:**

Na "1ª Fase", ao jogador que não compareça a uma partida será atribuída uma derrota por 0/5, beneficiando o seu adversário de uma vitória por 5/0. Se ambos os jogadores não comparecerem a uma partida, será atribuída uma derrota por 0/5 a ambos.

#### **11. QUALIFICAÇÃO PARA 2ª FASE:**

A 2ª Fase é composta por 4 competições:

- Invicta Putting Masters (IPM) apuram-se os 2 primeiros classificados de cada grupo da 1ª Fase (32 jogadores)
- Invicta Putting Masters 2 (IPM 2) apuram-se os restantes classificados de cada grupo da 1ª Fase (até 64 jogadores)



APARECIDA  
SEGUROS  
*desde 2001*

- Invicta Putting League (IPL) apuram-se os vencedores dos playoffs entre os jogadores classificados no 1º e 2º lugar de cada grupo da 1ª Fase (16 jogadores, 1 por grupo)
- Invicta Putting League 2 (IPL 2) apuram-se os vencedores dos playoffs entre os jogadores classificados do 3º ao 6º lugar de cada grupo da 1ª Fase (16 jogadores, 1 por grupo)

## **12. REGRAS:**

As Regras a aplicar são as aprovadas pelo R&A Rules Limited, assim como as Regras descritas no documento “Procedimentos de Jogo”, que serão divulgadas em simultâneo com este Regulamento pela Comissão Técnica.

## **13. INCUMPRIMENTO DE CONDIÇÃO ESTABELECIDO NO REGULAMENTO:**

Exceto quando se estabeleça penalidade diferente, a violação de qualquer condição estabelecida neste Regulamento implica a desclassificação do jogador. Os casos omissos no Regulamento serão decididos de forma definitiva pela Comissão Técnica.

## **14. RESULTADOS DA COMPETIÇÃO – COMPETIÇÃO ENCERRADA:**

Considera-se que o resultado da partida foi oficialmente declarado após a afixação do mesmo na folha de resultados em local próprio reservado para o efeito.

## **15. ANULAÇÃO E ALTERAÇÃO DO REGULAMENTO:**

Em qualquer altura a Comissão Técnica poderá completar ou alterar o presente regulamento; alterar, suspender ou cancelar qualquer fase da prova; anular ou cancelar a competição.

## **16. COMISSÃO TÉCNICA:**

Será a Comissão Técnica do Clube.

Senhora da Hora, 8 de novembro de 2023