



# Skills Cup 018

Sábado, dia 29 de setembro de 2018

## REGULAMENTO

Nos termos da Regra 33-1, e sem prejuízo das Condições de Competição de Aplicação Permanente e Regras Locais, é estabelecido o seguinte Regulamento:

### **1. PARTICIPAÇÃO**

Prova aberta a todos os jogadores filiados na FPG, com a licença atualizada, sem limite de idade.

### **2. INSCRIÇÕES**

Podem ser efetuadas no site [www.citygolf.pt](http://www.citygolf.pt), diretamente na receção ou por telefone (229 563 401), até às 12:00 de sexta-feira, dia 28 de setembro de 2018.

### **3. LIMITE DE INSCRIÇÕES**

O número de participantes nesta prova não está limitado.

### **4. VALOR DA INSCRIÇÃO**

O valor de inscrição por jogador é de 20€ para sócios do Citygolf, 25€ para não sócios. Neste valor está incluído inscrição no torneio, bar de campo e prémios em disputa.



## 5. MODALIDADE DE JOGO E FORMATO

O torneio será disputado em 7 skills, a saber:

Posição	Skill	Local	Formato
1	Longest Drive	Driving Range	5 bolas
2	Chipping 15m	buraco 1	5 bolas
3	Bola mais perto 150m	buraco 3	5 bolas
4	Trick Shot	buraco 5	5 bolas
5	Bola mais perto 50m	buraco 7	5 bolas
6	Bunker	buraco 9	5 bolas
7	Putting	Putting Green	5 bolas

Os jogadores inscritos serão divididos em 7 grupos, através de sorteio condicionado pelo handicap, de forma a haver equilíbrio entre todos os grupos. Cada grupo iniciará o torneio numa das "Posições" descritas na tabela acima. Terminado o skill, os grupos rodarão para a posição seguinte, e assim sucessivamente, até completarem os 7 skills.

Apuram-se para a final 16 jogadores, a saber: os 2 melhores de cada grupo e os 2 melhores terceiros classificados.

Os finalistas jogam novamente os 7 skills num grupo único, mas em 4 formações (A, B, C, D) de 4 jogadores cada, por sorteio. As formações (A, B, C, D) iniciarão a Final respetivamente nas seguintes posições: Bunker, Putting, Driving, Chipping 15m. Terminado o skill, as formações rodarão para a posição seguinte, e assim sucessivamente, até completarem os 7 skills.

## 6. CLASSIFICAÇÃO

O resultado de cada jogador é apurado através da soma de todas as pontuações nos 7 skills.

**Pontuações Skills na Qualificação:** 1º 12pts; 2º 10pts; 3º 8pts; 4º 6pts; 5º 4pts; 6º 3pts; 7º 2pts; 8º e seguintes 1pt

**Pontuações Skills na Final:** 1º 20pts; 2º 18pts; 3º 16pts; 4º 14pts; 5º 12pts; 6º 11pts; 7º 10pts; 8º 9pts; 9º 8pts; 10º 7pts; 11º 6pts; 12º 5pts; 13º 4pts; 14º 3pts; 15º 2pts; 16º 1pt



As pontuações da Qualificação não são consideradas na Final. No caso de haver um ou mais jogadores empatados num skill, será atribuído a cada um a média das pontuações previstas, com arredondamento à segunda casa decimal.

## **7. HANDICAPS**

Tendo em conta a modalidade de jogo, não é aplicável o handicap em nenhum dos skills. Contudo, no skill “Longest Drive” haverá 2 tees: “brancas” na cobertura e “vermelhas” na relva.

## **8. HORÁRIO**

A competição terá o seu início às 9:00. A Fase de Qualificação deverá terminar pelas 14:00. A Final terá o seu início às 15:00 e deverá terminar pelas 18:00.

Os jogadores deverão apresentar-se na respetiva “Posição” até 5 minutos antes da mesma ter o seu início.

## **9. EMPATES**

Em caso de empate, o desempate será feito sucessivamente pelo melhor resultado no skill 7, 6, 5, 4, 3, 2 e 1. Se persistir o empate, o desempate será feito por sorteio.

## **10. PRÉMIOS**

1º | 2º | 3º classificados

## **11. RESULTADOS DA COMPETIÇÃO – COMPETIÇÃO ENCERRADA**

Considera-se que o resultado da competição foi oficialmente encerrado após a afixação da folha de resultados finais no painel reservado para o efeito.

## **12. RECLAMAÇÕES**

Qualquer irregularidade deverá ser comunicada à Comissão Técnica, sempre antes de assinar o respetivo cartão de jogo. Os resultados serão considerados definitivos 30 minutos após a afixação dos mesmos no painel reservado para o efeito. Qualquer diferendo será resolvido, sem outro recurso, pela Comissão Técnica da Prova.



### **13. SUSPENSÃO DA COMPETIÇÃO**

Em conformidade com a Nota à Regra 6-8b, no caso de a competição ser suspensa devido à ocorrência de situações perigosas (por ex. relâmpagos, trovoada eminente, etc.), o jogador deve interromper o seu jogo imediatamente. A suspensão da competição devido a situações perigosas será assinalada por vários toques consecutivos de buzina. O recomeço da competição será assinalado por dois toques prolongados de buzina.

Penalidade por infração: Desclassificação.

### **14. COMISSÃO TÉCNICA**

Em qualquer altura a Comissão Técnica, poderá completar ou alterar este regulamento; anular, suspender ou cancelar a competição. Nos termos da Regra 33-4, todos os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Técnica, sem recurso.

Citygolf, 3 de setembro de 2018