REGULAMENTO

LIGA CITYNORTE BY KANKURA GOLF 2016

Nos termos da Regra 33-1, e sem prejuízo das Condições de Competição e Regras Locais de Aplicação Permanente da FPG, é estabelecido o seguinte Regulamento:

1. COMPETIÇÃO:

A Liga CityNorte 2016 é uma competição que procura promover o convívio entre os sócios do clube, preferencialmente durante os dias úteis da semana. A competição terá o seu início no dia 11 de Abril de 2016, terminando até ao dia 3 de Julho de 2016.

2. PARTICIPAÇÃO E HANDICAP DE JOGO:

É aberta a todos os jogadores filiados na FPG com "Handicap P&P", sendo o Handicap de jogo o que resultar do arredondamento à unidade mais próxima. Poderão ainda participar na prova jogadores com Handicap EGA e Handicap de Clube, que jogarão com ¼ de Handicap, arredondado à unidade mais próxima. Aos jogadores sem qualquer Handicap será atribuído um Handicap de jogo de 18. Para efeitos do presente regulamento, o Handicap de jogo é sempre calculado para uma volta de 18 Buracos.

3. VALOR DA INSCRIÇÃO:

O valor da inscrição é de 25€ para sócios e 40€ para não sócios. Neste valor estão incluídas todas as partidas jogadas enquanto o jogador se mantiver em competição. Devido à natureza do formato da prova, cada jogador disputará um mínimo de 5 partidas. Será dada prioridade às inscrições dos sócios CityNorte, por ordem de chegada.

4. INSCRIÇÕES:

As inscrições estão limitadas a 48 jogadores e deverão ser efetuadas através do telefone 229563401, na receção do CityNorte, ou através do site www.citygolf.pt. Para permitir o agendamento das partidas, os jogadores deverão fornecer um contacto de telefone e um endereço de e-mail.

"Academia Estela Golf"

5. FORMATO:

A competição será constituída por duas **"Fases de Grupos"** e uma **"Fase a Eliminar",** sendo as partidas disputadas na modalidade de Match Play, com Handicap máximo de jogo de 18.

Fase da Competição	Evento	Data Limite	Modalidade
1ª Fase Grupos	1ª Jornada	17-Abr-16	Match Play 9 Buracos P&P
	2ª Jornada	24-Abr-16	
	3ª Jornada	1-Mai-16	
	4ª Jornada	8-Mai-16	
	5ª Jornada	15-Mai-16	
2ª Fase Grupos	1ª Jornada	22-Mai-16	
	2ª Jornada	29-Mai-16	
	3ª Jornada	5-Jun-16	
Fase a Eliminar	Oitavos-de-final	12-Jun-16	Match Play 18 Buracos P&P
	Quartos-de-final	19-Jun-16	
	Meias-Finais	26-Jun-16	
	Final	3-Jul-16	

As partidas das duas **"Fases de Grupos"** serão disputadas em 9 Buracos P&P. O jogador com Handicap mais alto recebe 35% da diferença dos Handicaps de jogo, com arredondamento para a unidade mais próxima.

As partidas da **"Fase a Eliminar"** serão disputadas em 18 Buracos P&P. O jogador com Handicap mais alto recebe 70% da diferença dos Handicaps de jogo, com arredondamento para a unidade mais próxima.

As pancadas recebidas pelo jogador com Handicap mais alto são concedidas nos buracos mais difíceis, por ordem decrescente de dificuldade, do "Stroke Index" 1 ao 9. Em caso de dúvida deverá ser questionada a comissão técnica.

6. AGRUPAMENTO DOS JOGADORES:

Na **"1ª Fase de Grupos"**, os 48 jogadores inscritos serão distribuídos através de um sorteio em 8 grupos (A-H) de 6 jogadores cada, jogando em cada grupo todos contra todos, ao ritmo de uma partida por semana. Apuram-se para a **"2ª Fase de Grupos"** os 4 melhores classificados de cada grupo.

Na **"2ª Fase de Grupos"**, os jogadores serão agrupados de forma previamente definida aquando do sorteio da **"1ª Fase de Grupos"**. Existirão 8 grupos (X1-X8) de 4 jogadores cada, jogando em cada grupo todos contra todos, ao ritmo de uma partida por semana. Apuram-se para a **"Fase a Eliminar"** os 2 melhores classificados de cada grupo.

Na **"Fase a Eliminar"**, os jogadores serão agrupados de forma previamente definida aquando do sorteio da **"1ª Fase de Grupos"**. Haverá três eliminatórias, ao ritmo de uma por semana, até se atingir a Final.

6. MARCAÇÃO DAS PARTIDAS:

Em cada fase da competição, haverá um calendário afixado nas instalações do clube e no site www.citygolf.pt, com a ordem das partidas, e as datas limite para a realização das mesmas.

É da responsabilidade dos jogadores intervenientes, o agendamento do dia e hora de cada partida, e a comunicação atempada na secretaria do clube desse mesmo agendamento, de forma a permitir a impressão do cartão de jogo. No final de cada partida, os jogadores deverão comunicar na secretaria do clube o resultado, entregando o cartão de jogo.

É permitido, por acordo entre os jogadores, a antecipação de partidas que estejam agendadas para semanas posteriores. Todas as partidas terão que ser jogadas até à data limite afixada no calendário.

Caso não exista acordo quanto à data da partida, os jogadores deverão informar a secretaria do clube. Nesses casos, a partida ficará automaticamente agendada para a data limite definida no calendário, com início às 17H.

7. RESULTADOS NAS "FASES DE GRUPOS":

Vencerá a partida o jogador que após o 9º buraco somar mais buracos ganhos, podendo haver um empate no final. Exemplo: jogador A vence 4 buracos, empata 3 e perde 2; o resultado final será de 4/2 a favor do jogador A.

O jogador que vencer a partida receberá 3 pontos para a classificação do grupo, e o jogador derrotado não somará qualquer ponto. Em caso de empate na partida, será atribuído 1 ponto a cada jogador.

8. EMPATES:

Nas duas **"Fases de Grupos"**, os desempates na classificação do grupo serão feitos sucessivamente pela seguinte ordem: melhor diferença entre buracos ganhos e perdidos, maior número buracos ganhos, resultado entre jogadores empatados, sorteio.

Na **"Fase a Eliminar"**, em caso de empate ao fim de 18 buracos, os jogadores voltarão ao buraco 1 e continuarão a jogar até que um dos jogadores vença um buraco.

9. FALTA DE COMPARÊNCIA:

Nas **"Fases de Grupos",** ao jogador que não compareça a uma partida será atribuída uma derrota por 0/5, beneficiando o seu adversário de uma vitória por 5/0. Se ambos os jogadores não comparecerem a uma partida, será atribuída uma derrota por 0/5 a ambos.

Na **"Fase a Eliminar"**, o jogador que não compareça a uma partida, perderá por falta de comparência. Se ambos os jogadores não comparecerem a uma partida, serão ambos eliminados da competição.

10. PRÉMIOS:

Serão atribuídos troféus ao 1º e 2º Classificados.

No âmbito do protocolo de sponsorização da Liga CityNorte 2016 estabelecido com a **Kankura Golf**, serão atribuídos prémios a todos os jogadores participantes.

Prémios Kankura Golf		
Eliminados em	**Nº Jogadores**	**Prémio**
1ª Fase Grupos	16	Boné
2ª Fase Grupos	16	Caixa 3 Bolas
Oitavos Final	8	Cinto
Quartos Final	4	Luva
Meias Finais	2	Pólo
Vice Campeão	1	Pólo + Luva
Campeão	1	Sapatos + Pólo

11. REGRAS:

As Regras a aplicar são as aprovadas pelo R&A Rules Limited, assim como as Regras Locais que forem estabelecidas pela Comissão Técnica.

12. INCUMPRIMENTO DE CONDIÇÃO ESTABELECIDA NO REGULAMENTO:

Exceto quando se estabeleça penalidade diferente, a violação de qualquer condição estabelecida neste Regulamento implica a Desclassificação do Jogador. Os casos omissos no Regulamento serão decididos de forma definitiva pela Comissão Técnica.

13. RESULTADOS DA COMPETIÇÃO – COMPETIÇÃO ENCERRADA:

Considera-se que o resultado da partida foi oficialmente declarado após a afixação do mesmo na folha de resultados em local próprio reservado para o efeito.

14. ANULAÇÃO E ALTERAÇÃO DO REGULAMENTO:

Em qualquer altura a Comissão Técnica poderá completar ou alterar o presente regulamento; alterar, suspender ou cancelar qualquer fase da prova; anular ou cancelar a Liga CityNorte.

15. COMISSÃO TÉCNICA:

Será divulgada oportunamente a composição da Comissão Técnica.

Senhora da Hora, 10 de Março de 2016

"Academia Estela Golf"