

JOP 24Hs by Land Rover & Jaguar

21 de outubro de 2023

Nos termos da Regra 33-1, e sem prejuízo das Condições de Competição de Aplicação Permanente e Regras Locais, é estabelecido o seguinte Regulamento:

1. PARTICIPAÇÃO

Prova aberta aos jogadores filiados na FPG, com a licença atualizada e com Handicap WHS certificado pelo respetivo HomeClub, sem limite de idade. Os Handicaps WHS e P&P máximos considerados são de 36,0 para Homens, Senhoras e Juniores. Para efeitos de handicap de jogo é considerado o seguinte:

- A) Para a competição de PAR3 singles e foursomes o HCP de jogo máximo é de 18.
- B) Para a competição de P&P, o HCP de jogo é o HCP P&P. Caso o jogador não possua HCP P&P será considerado o seu HCP WHS.

Para os jogadores sem qualquer Handicap, o HCP de jogo será o máximo permitido em cada shotgun.

A prioridade na admissão é dada às inscrições por data e hora de chegada ao clube, necessitando as equipas de confirmar a respetiva participação até à data limite das inscrições (30 de setembro de 2023), mediante o pagamento da inscrição do valor total da equipa.

2. INSCRIÇÕES

Deverão chegar ao Citygolf, por correio, pelo e-mail info@citygolf.pt ou pelo telefone 229 563 401, nas horas de expediente, ou diretamente na receção do Clube, até às 12h00 do dia 30 de setembro de 2023. Para efeitos de aceitação de um jogador na Prova, será considerado o respetivo “Handicap” que conste no servidor da FPG no dia do encerramento das inscrições.

3. EQUIPA

Cada equipa será constituída por 4 jogadores efetivos, sendo um deles o capitão, que será o único interlocutor da equipa com a Comissão Técnica. **Cada equipa poderá opcionalmente inscrever 1 jogador suplente. O valor da inscrição do jogador suplente é igual ao dos jogadores efetivos. Durante todo o torneio é possível a substituição de um jogador efetivo por um jogador suplente, desde que avisada a Comissão Técnica com pelo menos 30 minutos de antecedência.**

4. LIMITE DE INSCRIÇÕES

O número de participantes nesta prova está limitado a 72 jogadores, ou seja, 18 equipas.

5. VALOR DA INSCRIÇÃO

35 Euros Sócio

45 Euros Não Sócio

Neste valor está incluído: Green-fee do Torneio, Kit para o Torneio Noturno, bar de campo, brunch e ceia, cocktail, animação, prémios de equipa, prémios de skills, tómbola.

6. HORA DE SAÍDA E DRAW

A análise dos grupos e tipo de saída será feita por cada capitão de equipa.

- ***É obrigatório que todos os jogadores façam 18 buracos diurnos singulares, 18 buracos pares Foursomes, e 9 buracos noturnos P&P.***

Esta prova terá início às 8H00 do dia 21 de outubro, pelo que qualquer alteração de última hora (e.g. por impeditivos no dia da prova) não será comunicada, a não ser que a prova passe a ter início mais cedo. Os jogadores deverão levantar o respetivo Cartão de Jogo na receção do Clube, até 30 minutos antes do início da sua saída, assim como, comparecer junto do seu Tee de saída, pelo menos 10 minutos antes da mesma.

Na reunião de capitães, a realizar até ao dia 19 de outubro, o respetivo capitão de cada equipa terá de entregar por escrito o alinhamento da sua equipa. Caso não o faça será realizado o draw conforme a ordem de inscrição da folha de inscrições. A reunião de capitães poderá ser dispensada, caso não seja necessária a sua realização.

7. REGRAS

As regras a aplicar são as aprovadas pelo R&A Rules Limited e as Regras Locais que serão estabelecidas pela Comissão Técnica. É permitido colocar a bola no fairway à distancia de 1 cartão de jogo. Nos shotguns noturnos, é obrigatório jogar com bolas luminosas. Serão permitidas bolas normais, se o jogador no decurso da sua volta, tiver perdido 2 bolas luminosas. Caso a bola luminosa se apague no decorrer de um buraco, o jogador poderá marcar a sua bola, reacendê-la e recoloca-la no sítio para jogar.

8. MODALIDADE

A prova será disputada na modalidade Stableford Net e será realizada em 5 Shotguns (3 shotguns de 18 buracos e 2 shotguns de 9 buracos) e 5 skills (Chipping, Bunker, Driving, Putting e questionário JOP). O programa da prova é o seguinte:

- 07:00 - Abertura
- 08:00 - 18 buracos Par3
- 09:00 - Skill Chipping
- 11:00 - 18 buracos Par3
- 12:00 - Skill Drive
- 15:00 - 18 buracos Pares Foursomes e Skill Questionário Jaguar Land Rover
- 19:00 - Skill Bunker
- 22:30 - 9 buracos P&P noturno
- 23:00 - Skill Putting
- 00:30 - 9 buracos P&P noturno
- 02:30 - Entrega de prémios. Encerramento

9. CLASSIFICAÇÃO

O resultado da equipa é apurado através da soma de todas as pontuações nos shotguns e skills.

A) Pontuação dos Shotguns

Será considerado o resultado stableford net de cada shotgun, seja em singulares, seja em pares.

B) Pontuação dos Skills

1º- 18pts, 2º- 16pts, 3º- 14pts, 4º- 12pts, 5º- 11pts, 6º- 10pts, 7º- 9pts, 8º- 8pts, 9º- 7pts,
10º- 6pts, 11º- 5pts, 12º- 4pts, 13º- 3pts, 14º- 2pts, 15º ao 18º- 1pt

É obrigatório que cada elemento da equipa faça um jogo de skills. Nos skills cada jogador terá 3 tentativas, contando o melhor resultado. Caso o jogador não compareça até 5 minutos após a hora de início do skill, a equipa não pontua. O skill do questionário JOP será efetuado por todos os elementos da equipa. No caso de haver um ou mais jogadores empatados num skill, será atribuída a cada um a média das pontuações previstas, arredondado à unidade mais próxima.

Neste Torneio, estarão em disputa os seguintes prémios:

- 1ª e 2ª Equipa Classificada
- 1º, 2º e 3º Jogador Individual (Shotgun Diurno + Shotgun Noturno + Skill)
- Prémios para os vencedores dos 4 Skills
- Prémio para a equipa mais bem vestida (votação feita pelos capitães)
- Prémio dos Sponsors – Sorteio entre os participantes

10. EMPATES

Equipas

No caso de empate na pontuação final, o respetivo desempate será feito pela melhor pontuação do 5º SHOTGUN, caso persista o empate, o desempate será feito pelo 4º SHOTGUN e assim sucessivamente até ao 1º SHOTGUN. No caso de empate para o 1º e 2º lugares, o desempate será feito através de playoff no buraco 9 tee P&P na Modalidade Gross, as vezes que for necessário, até se encontrar o vencedor. O capitão de equipa tem o poder de escolher o jogador para jogar o playoff.

Individual

No caso de empate na pontuação final, o respetivo desempate será feito pelo cartão do SHOTGUN noturno, caso persista o empate, o desempate será feito pelo cartão do SHOTGUN diurno, e caso ainda persista o empate, o desempate será feito pela pontuação do skill que cada jogador participou. No caso de continuarem empatados, o desempate será efetuado por sorteio.

Skills

No caso de existir empate para o 1º lugar num Skill, a distribuição dos pontos mantém-se conforme o disposto no ponto 9.b. No entanto para efeitos de entrega do troféu ao 1º classificado do skill, será necessário efetuar o desempate por play-off no final do skill



(uma bola por jogador até haver um vencedor).

11. RECLAMAÇÕES

Qualquer irregularidade detetada pelos jogadores durante a prova deverá ser comunicada á Comissão Técnica imediatamente, ou então, no final, mas sempre antes do marcador assinar o Cartão de Jogo do Jogador. A prova fica oficialmente encerrada 30 minutos após a afixação dos resultados no local. Os jogadores têm direito a reclamar o resultado do mesmo, dentro de quinze (15) minutos após a publicação dos resultados no local. Qualquer diferendo será resolvido, sem outro recurso, pela Comissão Técnica da prova.

12. COMISSÃO TÉCNICA

A Comissão Técnica poderá alterar o presente regulamento, suspender ou cancelar qualquer prova. Todos os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Técnica, sem recurso, nos termos da Regra 33-4.

Citygolf, 31 de agosto 2023

“Mais do que um Clube”